LEVEL mobile

GET MOBILE





NOKIA N73 *SONY ERICSSON K800i*

REVIEW
WORMS 2007

REVIEW
Medal of Honor Airborne

INTERVIU – EA MOBILE
MIHAI „Mitza" SFRIJAN



PLAY MOBILE!



Ar fi minunat să putem lua PC-ul peste tot după noi, dar nu se poate. Nici măcar un laptop nu mi se pare prea practic. Într-adevăr, sunt hand-held-urile care au evoluat fantastic în ultimul timp, însă nici ele nu ne însoţesc permanent. Profitând de importanţa comunicării, de condiţiile oricând şi oriunde, telefonul mobil a devenit un accesoriu indispensabil. Dacă stăm să ne gândim bine, nu există alt obiect pe care să-l avem la îndemână o perioadă mai lungă de timp. Până şi cheile de maşină sau portofelul mai sunt lăsate deoparte, telefonul NO WAY. Sincer, îmi este dor de zilele în care nu puteai fi contactat decât pe fix şi puteai să dispari cu zilele fără ca nimeni să se alarmeze, dar vremurile s-au schimbat, iar noi am devenit foarte uşor de „accesat". Şi dacă telefonul a devenit cel mai bun prieten al omului, nu este normal ca pe această platformă să-şi facă loc şi funcţiile de informare şi divertisment? Potrivit site-ului Gartner Inc., companie specializată în analize pe piaţa IT, la nivel mondial piaţa jocurilor de mobile s-a triplat din 2004 până în 2005, se preconizează o creştere de 50% pentru 2007 şi o valoare de, ţineţi-vă bine, aproape 10 miliarde de dolari pentru 2011. Cu asemenea cifre în faţă este normal ca producătorii de software să lucreze împreună cu producătorii de mobile pentru a duce calitatea jocurilor pe mobile cât mai departe posibil. Avantajul de a fi mereu la îndemâna consumatorului, fie el hardcore sau casual, este încă un motiv pentru creşterea spectaculoasă a acestei ramuri. Am putea enumera o mulţime de situaţii când un joc pe mobil te salvează de plictiseală. În acest sens am decis să vă oferim un supliment în care, printre altele, să vă prezentăm o parte dintre cele mai interesante jocuri din Vodafone live!

Un lucru este clar, cu jocurile pe mobile nu este de joacă.

■ **Rzarectha**

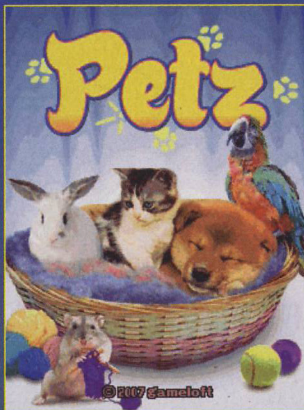
CUPRINS

Lista telefoanelor compatibile cu jocurile prezentate poate fi consultată la pagina 27.

REVIEW

GET MOBILE

PETZ: NOI DETALII



Deşi a fost anunţat acum câteva luni, Gameloft a lăsat să transpire puţine detalii despre Petz în momentul anunţării jocului. Situaţie neschimbată până de curând, când am aflat nu doar numărul exact de animale disponibile în joc, ci şi care vor fi acestea. Deşi iniţial Gameloft a precizat că numărul vietăţilor pe care vom încerca să le ţinem în viaţă va fi de doisprezece, acum aflăm că vor fi doar nouă. Probabil că cele trei dobitoace excluse din schemă (cel mai probabil girafa, elefantul şi cămila) ar fi ocupat prea mulţi pixeli din ecranul telefonului, sleindu-l de puteri.

Oricum ar fi, în primă fază va trebui să avem grijă de un căţelandru, iar pe măsură ce avansăm în joc, vom debloca un pisoi, un iepure, un hamster şi alte câteva animale, inclusiv un papagal. Treaba noastră este să hrănim fiecare ghemotoc de blană în parte, să-l dresăm şi să-l antrenăm pentru a deveni campion mondial la înot, 100 de metri garduri şi căţărare, în joc existând chiar şi un Pet Shop, de unde putem cumpăra diverse accesorii pentru animalele din ogradă (poate găsesc un costum de scafandru pentru papagal).

De menţionat că toate animalele vor fi nevoite să convieţuiască în aceeaşi locuinţă, unele dintre ele înţelegându-se bine cu vecinii de palier, spre deosebire de altele, care o vor căuta constant cu lumânarea, sărind la bătaie de câte ori li se oferă ocazia.

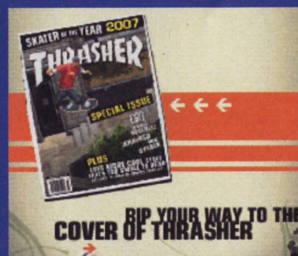
Titlu:	Petz
Producător:	Gameloft
Distribuitor:	Gameloft
Gen:	Animal Planet





EA MOBILE LANSEAZĂ SKATE

Cei de la EA Mobile au anunţat lansarea jocului Skate, un joc care va acorda fiecăruia dintre noi şansa de a-şi încerca abilităţile de skater, fără a risca să poarte o vreme accesorii din ghips. În Skate putem să alegem modul freestyle şi să ne pierdem timpul exersând trickuri şi alte



ghiduşii în half-pipe sau putem să plecăm la o plimbare pe străzile oraşului San Vanelona. Cu cât mişcările noastre sunt mai spectaculoase, cu atât atragem mai mult atenţia iar în final există chiar posibilitatea de a ajunge pe coperta revistei Trasher. Cool, diud!



STEAMIRON: PRIMUL JOC DE STRATEGIE ÎN TIMP REAL PENTRU MOBILE DIN LUME

Celor care îşi doresc mai mult de la un telefon mobil, Mikoishi le pregăteşte o experienţă inedită. Compania lucrează de zor la realizarea jocului SteamIron: The Fallen, descris ca fiind primul RTS online pentru telefoane mobile, producătorul grăbindu-se deja să afirme că le va oferi jucătorilor o experienţă deosebit de intensă. Jocul va fi orientat spre multiplayer, oferindu-le amatorilor posibilitatea să organizeze turnee, ghilde, ligi şi un clasament mondial, producătorul adăugând că jocul nu va duce lipsa unei poveşti. SteamIron se inspiră din opere SF ce includ nave interstelare, tehnologii de comunicare futuriste şi un imperiu malefic - Ternion Empire, al cărui rege este agasat constant de gărzile elite Modan şi o organizaţie religioasă - Pax Imperium. Mikoishi a mai declarat că nu exclude posibilitatea lansării jocului şi pe PC.



Mai multe detalii despre acest proiect ambiţios, în curând.

Titlu:	SteamIron: The Fallen
Producător:	Mikoishi
Gen:	RTS

NOKIA ANUNŢĂ UN NOU SERVICIU N-GAGE

Nokia a anunţat lansarea unui nou serviciu N-Gage, care ne va oferi ocazia să încercăm gratuit jocuri N-Gage, cu condiţia să le rulăm pe platforme compatibile. Dacă ne plac, le vom putea cumpăra, iar apoi descărca de pe site-ul N-Gage direct pe PC sau pe un handheld, continuând aventura. Serviciul va putea fi instalat atât pe PC, cât şi pe telefonul mobil, Nokia adăugând că acesta va fi inclus din start în unele modele de telefoane, cum ar fi N81 sau N93 8GB. Jaakko Kaidesoja, şeful diviziei games business de la Nokia, a declarat că menirea serviciului N-Gage este aceea de a uşura producţia de jocuri, distribuţia lor şi modul în care sunt jucate, adăugând că lista producătorilor care vor realiza jocuri pentru noua platformă cuprinde nume importante, cum ar fi Capcom, care a realizat deja jocuri precum Street Fighter, Resident Evil şi Mega Man pentru mobile.

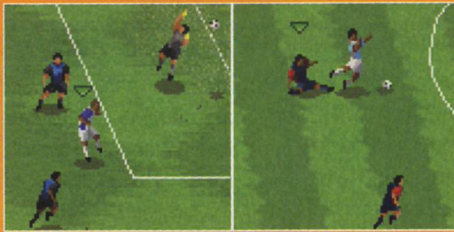


Preţul serviciului va varia între 6 euro şi 10 euro, excluzând taxele locale, iar licenţele valabile pentru o zi sau o săptămână vor fi disponibile la un preţ mai mic. Când? În noiembrie.



www.n-gage.com

NOI JOCURI DE LA KONAMI



Konami Mobile plănuieşte să lanseze trei versiuni ale unor jocuri de succes, dar şi un titlu original, în cursul acestui an.

Primul dintre ele este jocul de fotbal **PES 2008**, care va fi lansat în toamnă şi va beneficia de grafică îmbunătăţită, un engine AI dezvoltat chiar de Konami şi o minge care se comportă în mod realist. Prin urmare, ne putem aştepta la cea mai realistă experienţă fotbalistică disponibilă pe telefoanele mobile. PES 2008 va putea fi descărcat din Vodafone live!

Cel de-al doilea este **Silent Hill,** cunoscuta serie de jocuri horror debutând astfel pe o nouă platformă. Acţiunea jocului se petrece într-un orfelinat din oraşul abandonat Silent Hill şi foloseşte perspectiva first person combinată cu o interfaţă point & click. Jocul a fost lansat în septembrie, este disponibil în Vodafone live! şi ne dă ocazia să jucăm din perspectiva a trei personaje diferite.

Apoi, în decembrie, va vedea lumina zilei jocul **Castlevania:**





Aria of Sorrow, versiunea pentru telefoane mobile a titlului disponibil pe Game Boy Advance, ce-şi va transporta amatorii până în anul 2035, când jucătorul şi un prieten de-al său sunt capturaţi şi întemniţaţi în castelul Lordului Întunericului. Împreună, aceştia trebuie să găsească o cale de scăpare, folosind diverse arme şi obiecte pentru a înfrânge hoardele de monştri ce împânzesc castelul. Ca diversitate, jucătorul poate captura sufletele monştrilor pentru a le fura puterile.

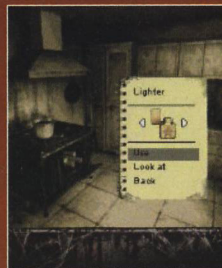


După dezvăluirea celor trei titluri amintite anterior, Konami a lansat în data de 18 septembrie jocul **Castlevania: Order of Shadows,** un joc dezvoltat exclusiv pentru telefoanele mobile, ce are la bază longeviva serie Castlevania. Produs în colaborare cu creierul din spatele francizei, Koji Iharashi, jocul vine cu noi abilităţi, vrăji şi inamici, o nouă coloană sonoră şi un engine grafic capabil să producă efecte de particule mai arătoase.









www.konamimobile.com

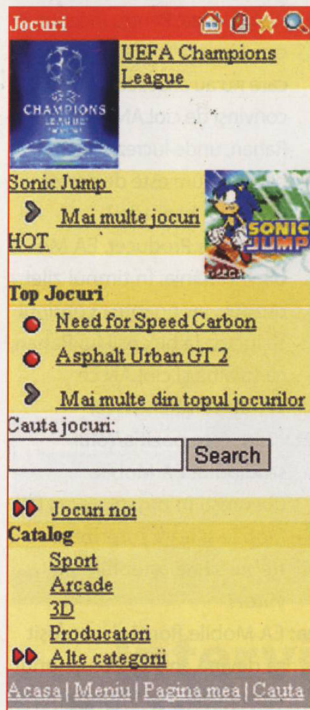


Vodafone live!

Pe măsură ce telefonul mobil se transformă dintr-o simplă unealtă de comunicare într-un computer la purtător, şi metodele de exploatare sunt tot mai complexe. Vorbim în cazul de faţă de portalul Vodafone live!, caracterizat prin cuvintele cheie divertisment, informare şi comunicare. Dar să o luăm cu începutul, mai exact cu paşii premergători accesării portalului Vodafone live! Primul lucru de care avem nevoie este un telefon compatibil Vodafone live! Lista completă poate fi consultată pe www.vodafone.ro/live. Al doilea lucru care trebuie ştiut este tariful de 0.20 cenţi pe sesiune, după care traficul este gratuit şi nelimitat. Acest tarif este valabil atât pentru posesorii de cartele pre-paid, cât şi pentru abonaţi. Aceştia din urmă au la dispoziţie şi abonamentul lunar de 5 dolari pentru care mai primesc 50 de SMS-uri, 25 de MMS-uri şi un ton de apel, pe lângă navigare nelimitată în Vodafone live!



După cum spuneam, telefoanele mobile nu mai îndeplinesc de mult doar funcţia de comunicare, ele fiind de mare folos şi când avem nevoie de acces la informaţii, dar şi când vrem să scăpăm de plictiseala unui drum cu metroul sau a unei ore de botanică. Vodafone live! găzduieşte în categoriile sale conţinut „semnat" EA, Disney, UEFA, homemade.ro, McLaren Mercedes, Kiss TV şi Realitatea TV, nume care garantează prezenţa unor produse de calitate. De pe acest portal putem descărca melodii dintr-o librărie cu peste 800.000 de alegeri şi chiar putem să ne lansăm propriul post de radio. Pot fi descărcate piese de la cele mai mari case de discuri, printre care şi Universal, Sony Music, EMI, Warner. Tot în cadrul portalului Vodafone live! avem şi serviciul TV Mobil, împărţit în trei secţiuni: „Posturi TV", „Videoclipuri" şi „Camere Web". Poţi aşadar să urmăreşti direct de pe telefonul mobil emisiuni pe Pro Tv, muzică pe Kiss TV, ştiri pe Realitatea, documentare pe Discovery TV să descarci videoclipuri din categoriile muzică, sport şi divertisment sau să arunci o privire prin Mamaia, Sinaia sau Bucureşti via web-

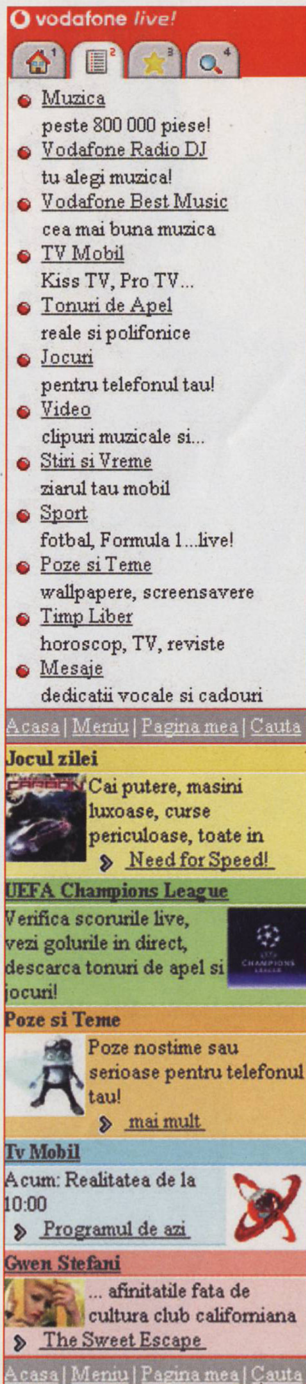


cam. Bineînțeles că nu putea să lipsească secțiunea de sport, în care avem acces la varianta pentru mobil a Gazetei Sporturilor sau putem să ne configurăm alerte SMS. Tot în Vodafone live! mai avem şi categoriile Timp Liber, Ştiri şi vreme sau Tonuri şi imagini.

Am lăsat la sfârşit cea mai importantă categorie pentru voi, aceea de jocuri pe mobil, pentru o descriere puțin mai amănunțită. Pentru o navigare cât mai uşoară, jocurile sunt împărțite după genul din care fac parte, dar şi în funcție de producător. De asemenea, avem listate separat cele mai noi jocuri din Vodafone live! cât şi un top al celor mai populare jocuri. Oferta este foarte bogată şi este practic imposibil să nu găseşti un joc pe placul tău: Puzzle-uri(Tetris), Board games (Monopoly Here and Now, Kasparov Chess, Midnight Hold'em Poker), Sports (FIFA 08, Tiger Woods, NBA Live), Strategy (Company of Heroes), Action (Medal of Honor: Airborne, Ghost Recon AW2) ş.a. Oriunde te-ai afla, prin Vodafone live! poți să vezi ce jocuri noi au apărut şi le poți descărca imediat pe telefonul tău mobil.

Navigarea în Vodafone live! este un alt element care merită menționat. Vorbim de telefoane mobile şi de aceea totul trebuie să fie cât mai uşor de accesat. În această idee meniul este grupat pe patru tab-uri. Avem „homepage-ul", pe care se fac mai multe update-uri pe zi, „meniul" prin care accesăm toate categoriile de conținut ale portalului, „favorite" şi „search". În acest portal îți găseşti melodia, emisiunea sau jocul dorit cât ai spune live!

Dacă vrei să fi în permanență informat, să ai acces direct de pe telefonul mobil la sute de mii de melodii, videoclipuri sau emisiuni, să-ți downloadezi jocul preferat sau să-ți personalizezi mobilul cu cele mai noi tonuri de apel, teme, wallpaper-e şi screensaver-e Vodafone live! este soluția ideală.





LEVEL: Salut Mitza! Pentru început, în cazul în care mai sunt cititori care nu au aflat sau care au fost convinşi de cioLAN că lucrezi la Rahan, unde lucrezi, cu ce te ocupi şi cum este de partea cealaltă a baricadei?

Mitza: Associate Producer, EA Mobile România. În timpul zilei produc, iar noaptea continui să lucrez la bicepşii lui Rahan, ca să aibă şi cioLAN ce literatură să citească.

LEVEL: Care este poziţia/rolul studioului EA Mobile Bucureşti în organigrama EA Mobile şi la ce surprize ar trebui să ne aşteptăm pe viitor?

Mitza: EA Mobile România a reuşit să devină, în scurt timp, unul dintre cele mai importante şi mai apreciate studiouri interne ale EA Mobile. Deşi până acum atuul nostru principal a fost rapiditatea şi calitatea ridicată a proiectelor de portare, de mai bine de un an de zile creştem un studio de dezvoltare intern care se va ocupa de unele dintre cele mai cunoscute branduri EA.

LEVEL: La ce jocuri se lucrează în momentul de faţă la Bucureşti?

MITZA: La un nou joc din seria Harry Potter, precum şi la câteva proiecte care vor fi anunţate în curând.

LEVEL: Dacă pe alte platforme vânzările au început să crească şi la noi, ce ne poţi

Interviu cu Mihai „Mitza" Sfrijan – EA Mobile România

spune despre evoluţia jocurilor pe mobile în România?

Mitza: Cum piaţa este încă infimă, vânzările jocurilor destinate platformelor mobile nu pot decât să crească :). Dacă e să ne luăm după alte pieţe, unde jocurile casual au ajuns să concureze cu piaţa jocurilor pe pc/console, ar trebui să ne aşteptăm în viitorul apropiat la o explozie a acestei pieţe şi în România. Asta ţine însă de modul în care operatorii de telefonie mobilă vor aborda piaţa, ei fiind unicul mod de distribuţie a acestor jocuri.

LEVEL: Ce telefon ai şi care sunt jocurile tale preferate?

Mitza: Am un Nokia N-Gage cu o istorie foarte interesantă în spatele său. E prea lungă pentru a fi povestită aici, poate cu altă ocazie :). Din păcate nu-l prea folosesc pentru jocuri şi, de obicei, încerc să nu vorbesc la el pe stradă ca să nu mă ia vântul pe sus.

LEVEL: Îţi mulţumim pentru interviu şi îţi dorim mult succes.





MEDAL OF HONOR AIRBORNE

80

Bine-cunoscuta serie Medal of Honor a ajuns şi la al doilea joc pe telefoanele mobile, datorită lui Airborne, joc lansat şi pe PC, Xbox 360 şi PS3. Faţă de prima variantă pe telefoane mobile, MOH a făcut un mare pas în faţă. A devenit full 3D, schimbare de la care se trag mai multe aspecte bune. Primul MOH a fost un side-scrolling shooter destul de drăguţ, însă cu Airborne vorbim deja de un shooter în toată regula. Bineînţeles că „Airborne" ne spune tot povestea eroilor din divizia 82 aeropurtată, poveste care ne poartă prin Sicilia, Salerno, Normandia sau Grave, în cadrul operaţiunii Market Garden. Campania din Airborne se desfăşoară pe durata a şase misiuni, fiecare din ele având mai multe obiective, de obicei fă-ţi drum până la punctul X sau distruge câteva anti-aeriene, generatoare etc. În unele momente din joc suntem însoţiţi şi de câţiva camarazi, ba mai mult putem solicita şi noi întăriri cu ajutorul rachetelor de semnalizare. Nu fac ei prea mare pagubă prin rândurile inamicilor, dar măcar le distrag atenţia cât să ieşim din situaţiile mai dificile. Un exemplu în care sunt de mare folos ar fi momentele în care adversarul îşi susţine oamenii din prima linie cu mitraliere, sniperi şi foc de mortier. De multe ori avem şi noi o puşcă cu lunetă şi câteva grenade, mai mereu sunt locuri după care ne putem adăposti, dar tot trebuie să găsim o abordare tactică pentru a penetra o asemenea defensivă. După ce eliminăm adversarii, putem să ne jucăm şi noi cu mitraliera grea sau mortierul. Pe lângă armele de foc putem folosi şi atacul melee în cazul în care oponenţii noştri sunt răniţi. Avem cam două secunde să ajungem lângă aceştia, moment în care atacul se execută automat. Acesta este singurul mod prin care putem să punem mâna pe armele sau muniţia lor. Într-adevăr aşa ceva, plus truse medicale sau rachete de semnalizare, găsim şi în cutiile răspândite pe străzile oraşelor însă nici acestea nu sunt împrăştiate la fiecare pas. După cum am spus, Medal of Honor: Airborne a făcut pasul spre 3D şi jocul arată extraordinar de bine, ţinând cont că este găzduit de telefonul mobil. Probabil în ritmul acesta nu mai e mult până când o să vorbim şi de shadere şi de o apropiere a mobilului de hand-held-uri. Din păcate, jocul nu ne răpeşte mai mult de o oră, o oră şi ceva şi nici alte posibilităţi nu avem, în afară de reluarea celor şase misiuni,. Trebuie însă remarcate grafica full 3D şi gameplay-ul diversificat şi atractiv.

Rzarectha





Producător:	EA Mobile
Gen:	shooter 3D
Format:	J2ME
Mărime:	875KB

Sonic The Hedgehog Part 2



Sonic The Hedgehog, unul din eroii consolelor SEGA, a alergat, a alergat, alergat până a ajuns şi pe telefoanele mobile. Oricum, în 2006 Sonic revenise şi pentru a se bucura de „confortul" oferit de PS3 şi 360, aşa că un popas pe mobile nu avea cum să strice. Jocul ne aruncă direct în mijlocul acţiunii, fără a ne spune un cuvinţel despre ce şi de ce trebuie să plecăm în cursă. Sonic The Hedgehog Part 2 este un jump n run 2D în care totul se desfăşoară cu o viteză foarte mare. Sau cel puţin ar trebui. Varianta de mobil nu reuşeşte să surprindă şi să ofere accelerarea pe care Sonic o avea pe SEGA Megadrive sau alte console. În rest, totul decurge la fel, trebuie să adunăm inelele de aur şi să ne ferim de toţi inamicii pe care îi întâlnim în cale. Toate acestea sunt mult mai uşor de realizat pe un telefon care pe lângă tastatură are şi un stick. Lucru valabil pentru majoritatea jocurilor de altfel. Ideea este ca noi să ne chinuim cât mai puţin cu controlarea personajului şi să ne putem concentra pe deciziile pe care le luăm, mai ales într-un joc în care evenimentele se desfăşoară într-un ritm alert. Pe mobil, Sonic rămâne acelaşi joc distractiv cu care ne-am obişnuit şi pe restul platformelor, în special pe Sega Megadrive. Dacă te crezi super rapid, Sonic este perfect pentru tine.

■ **Rzarectha**

Producător:	Glu
Gen:	Platform
Format:	J2ME
Mărime:	344 kB









FIFA 08

80



FIFA este una din seriile care aduc bani grei, în mod constant, celor de la Electronic Arts. Nenumăratele discuţii din jurul acestui joc nu fac decât să demonstreze încă o dată că este unul din cele mai populare titluri din lume. Este de înţeles aşadar de ce acest joc se bucură de un tratament preferenţial şi de ce fiecare versiune în parte, indiferent de platformă, păstrează caracteristicile de bază ale acestuia. Ce vreau să spun este că nu avem de-a face cu un joculeţ de fotbal oarecare peste care s-a aruncat numele FIFA. Aceasta este prima impresie pe care mi-a făcut-o acest joc. Este atent realizat. Opţiunile nu se rezumă doar la Sound ON/OFF, Vibration şi Language. Putem să alegem durata unui meci, nivelul de dificultate, poziţia radarului şi să (dez)activăm ofsaidul şi cartonaşele. Forţat participi şi la un training scurt în care îţi sunt explicate şi exemplificate bazele acestui joc, după care poţi să alegi unul din cele patru moduri de joc. Încă o dovadă că acest joc se vrea a fi FIFA pe mobil şi nu un joc de fotbal pe mobil cu numele de FIFA. Avem de ales din Training, Friendly, Season şi Club Challenge. Trainingul, o continuare a tutorialului practic, ne dă posibilitatea să exersăm lovituri libere, penaltiuri sau pur şi simplu să jucăm liber pe un teren, fără adversari, doar cu un nefericit de portar pregătit să respingă asaltul. Ne putem apuca şi de unul din campionatele Angliei, Franţei, Germaniei, Spaniei sau Italiei, mai exact primele cinci din Europa. Greşesc de fapt, pe locul



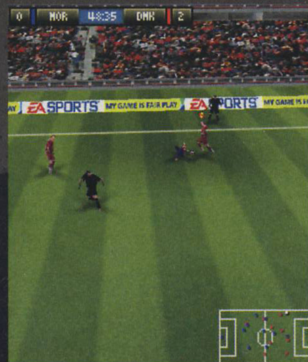






cinci momentan se află România, Germania fiind pe şase sau pe şapte :). Dar după „surpriza" din UEFA Champions League 2006-2007 ar fi fost culmea să vedem schimbări aici. La „Rest of the World" avem doar echipe naţionale, deci scandalul se amână până la varianta pe PC. În modul „Club Challenge" primim mai multe „teme" pe care trebuie să le rezolvăm cu o echipă la alegere. Suntem conduşi la pauză, în minutul 60, 33 etc. şi trebuie să câştigăm, să câştigăm la trei goluri diferenţă etc. Este distractiv, dar poate deveni şi enervant când prin minutul 90 apeşi butonul greşit, ieşi din joc şi o iei de la început. Dar aici este doar vina noastră.

Meciurile din FIFA 08 sunt cu adevărat de povestit. Controlul este bine gândit, am testat jocul pe Nokia N93 şi pot să spun că am reuşit foarte rapid să practic un joc de pase legat, să mă apăr exact şi să dau tot mai multe goluri. Aici apar şi problemele. Portarii sunt cam degeaba şi meciul riscă să se transforme într-un fel de „(din) poartă în poartă". Imediat după fluierul arbitrului putem încerca un şut pe poartă şi surpriză… portarul este ieşit şi începe să se retragă în momentul în care mingea ajunge în dreptul lui. Târziu, dacă am nimerit cadrul porţii, am deschis scorul. Şuturile de la distanţă sunt o metodă la îndemână de a înscrie goluri. Dacă totuşi mingea este respinsă în corner, golul a fost amânat. Până după executarea cornerului. Portarul are tendinţa să stea pe colţul scurt, iar atacanţii noştri pe colţul lung. Rezultatul este clar. Un alt aspect care trebuie menţionat este că arbitrul lasă jocul destul de liber şi rar se acordă faulturi sau cartonaşe. Per total meciurile sunt distractive, cu tot cu golaso-urile de pe toate maidanele. Avem la dispoziţie pase lungi şi pase scurte, şuturi din voleu, şuturi mai puternice sau mai slabe, centrări şi, după cum am spus, controlul ne permite să le folosim pe toate pentru a lega



cât mai frumos jocul.

Varianta pentru telefoanele mobile a jocului FIFA 08 este un joc distractiv, cu destule opţiuni prin care să-i asigure o rejucabilitate îndelungată, însă cu siguranţă este loc şi de mai bine. Un mod de multiplayer ar fi cu siguranţă cel mai important punct forte şi probabil se gândesc şi ei la asta.

■ **Rzarectha**

Producător:	EA Mobile
Gen:	Fotbal
Format:	J2ME
Mărime:	455 kB

Trimite SMS gratuit la numărul 8877 cu comanda FIFA şi descarcă jocul din Vodafone live!. Comandă disponibilă doar în reţeaua Vodafone.







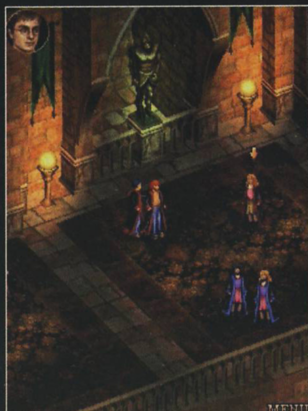
Harry Potter and the Order of the Phoenix

80

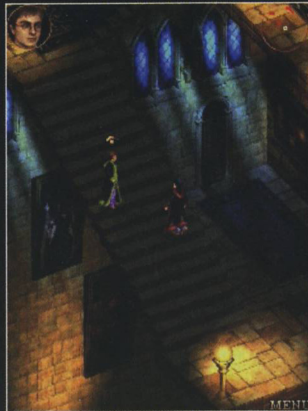


Ca un vrăjitor potent şi fără frică de Voldemort, olarul cel păros s-a dat de trei ori peste cap, s-a transformat într-un sprite de juma' de centimetru şi s-a cuibărit confortabil în străfundurile telefonului meu. Cu acelaşi zâmbet superior şi eternele aere de mare intelectual cu care abordez orice „marfă" cu eticheta „Harry Potter", m-am apucat să butonez The Order of the Phoenix. Surpriză! Minuscula aventură mobilă şi izometrică a scamatorului Potter a reuşit să mă surprindă în mod plăcut, ceea ce nu pot spune despre „frăţiorul" său mai mare de pe PC. Povestea o ştiţi deja, nu are rost să o reiau. Şi oricum, nu prea contează în marea schemă, se mulţumeşte doar să umple golurile dintre misiuni.

Principala sarcină a „gamerului mobil" este să-l ducă de mânuţă pe Harry (Ron sau Hermione, dacă „nivelul" o cere) din punctul A în punctul B. Cum Harry nu este genul de erou care să dea buzna în mijlocul hoardei de inamici înarmat doar cu o baghetuţă sighinaşă, majoritatea timpului ne-o vom petrece încercând să-l ferim pe vrăjitorul adolescent de privirile indiscrete ale supraveghetorilor de coridor. Asemenea unui Sam Fisher cu robă, ţopăim din umbră în umbră, stingem lumini şi, în general, facem totul



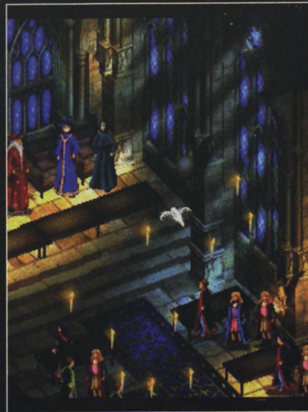




să ne ferim de sprite-urile duşmănoase care umblă teleleu prin Hogwarts. Când treaba se împute, apelăm la bufniţa din dotare sau la acadelele (nu ştiam că Harry e belgian) paralizante. Închipuiţi-vă o morsă de 100 de kile urlând spre telefon „la acadeaua, @#@%%$!!" şi o să înţelegeţi de ce Harry Potter nu este tocmai preferatul creştinilor de pe sfaturiortodoxe. În momentele cheie, adică atunci când designerul a hotărât că am stat destul în umbră (şi a reuşit destul de bine să anticipeze momentele de plictiseală), avem parte de câteva dueluri – şi alte minijocuri care se desfăşoară similar, un exemplu ar fi prepararea unei poţiuni pentru paranoicul de Snape – care ne vor testa serios reflexele şi coordonarea.

Singurul neajuns mai important ar fi că tânărul Harry refuză cu încăpăţânare să se deplaseze pe diagonală atunci





când situaţia o cere. Există momente în care ar fi mult mai eficient să călărim victorioşi ipotenuza decât să ne târâm cu umilinţă de-a lungul catetelor, dacă mă înţelegeţi, dar cu puţină răbdare puteţi trece peste.

Harry Potter and the Order of the Phoenix nu este perfect, dar am o bănuială că perfecţiunea, dacă există, costă ceva mai mult de patru dolari şi nu încape în buzunar. Este, însă, un foarte bun exemplu despre cum ar trebui să fie un movie tie-in „de mobil". Simplu, antrenant şi frumos colorat. Foarte frumos colorat...

■ cioLAN

Producător:	EA Mobile
Gen:	Action/Adventure
Format:	J2ME
Mărime:	560KB

Trimite SMS gratuit la numărul 8877 cu comanda Magic şi descarcă jocul din Vodafone live!. Comandă disponibilă doar în reţeaua Vodafone.







TETRIS 90



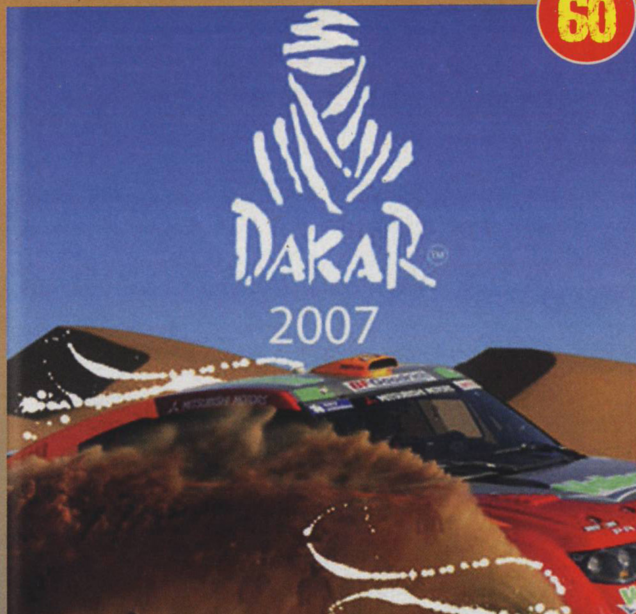
Simplu, dar nu simplist este întotdeauna o formulă de succes. De ce este fotbalul cel mai popular sport din lume? Poate fi jucat de oricine, oriunde. Ştiu, nu sunt la FIFA, ci în cadrul articolului dedicat Tetris-ului, dar comparaţia, deşi forţată, ţine. Nu cred să existe joc cu o poveste mai spectaculoasă decât a Tetris-ului. Jocul creat de Alexey Pajitnov, un matematician rus, a ajuns subiectul unor negocieri în care s-au implicat până şi guvernele din Rusia şi Anglia. În final, după multe procese şi răsturnări de situaţie, Nintendo a fost compania care a câştigat cel mai mult de pe urma acestui joc. Simplitatea acestuia a făcut posibilă adaptarea cu uşurinţă pe orice platformă existentă. Eu unul îl am până şi în meniul televizorului alături de un Space Invaders „wanna be". În cazul de faţă, vorbim de versiunea pentru telefoane mobile, realizată în cadrul studioului EA Mobile România. Pe lângă avantajul de a avea jocul peste tot cu tine, în cazul Tetris-ului nici nu ne putem plânge de mari diferenţe faţă de alte versiuni. Jocul arată la fel, avem aceleaşi reguli şi totul depinde de măiestria noastră în manipularea pieselor. Poţi să te plictiseşti de Tetris? Cam greu, ţinând cont că avem şi trei moduri de joc din care să alegem. Modul „Marathon" ne oferă varianta clasică a jocului, în care viteza creşte şi jocul se termină în momentul în care piesele nu mai pot pătrunde în câmpul de joc. În modul „Ultra" avem trei minute la dispoziţie să acumulăm cât mai multe puncte, iar în modul „40 lines" trebuie să formăm 40 de linii într-un timp cât mai scurt. Acesta din urmă mi s-a părut cel mai distractiv, chiar dacă cea mai mare rejucabilitate este dată tot de bine-cunoscutul mod clasic. Ca pe orice altă platformă, şi pe telefoanele mobile, jocurile vin şi trec, Tetris face însă parte din grupul select al jocurilor care merită păstrate.



■ **Rzarectha**

Producător	EA Mobile
Gen	puzzle
Format	J2ME
Mărime	111 kB

Dakar 2007

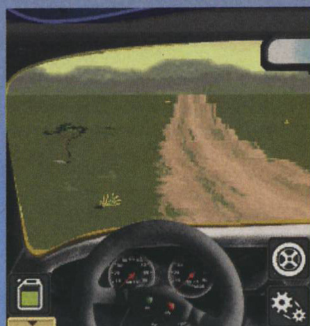


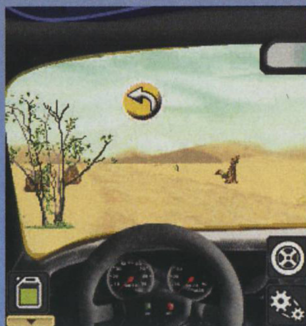
Ce poate fi mai antrenant decât o cursă de maşini printre dune şi grohotiş? Nu mă refer la drumul de ţară pe care alergăm cu Dacia bunicului din '67, ci la adevăratul raliu Paris-Dakar. EA s-a străduit să ne aducă pe ecranele telefoanelor noastre mobile un pic din atmosfera deşertului, cu tot praful şi toţi bolovanii de pe ceea ce cu greu se poate numi un drum. Fără niciun fel de introducere în raliu, fără a ne da posibilitatea de a alege o anumită maşină pe care să o putem personaliza pe parcurs, EA ne aruncă direct în mijlocul acţiunii, punându-ne în interiorul unei maşini şi dându-ne pedală liberă la acceleraţie. După cum puteţi vedea şi din screenshot-urile alăturate, jocul nu arată din cale afară de spectaculos, ba chiar se poate spune că este de o calitate asemănătoare simulatoarelor auto de pe HC-uri. Nici acţiunea nu este una care să te ridice de pe scaun, Dakar 2007 nereuşind să ne facă să simţim adevăratele senzaţii tari ale unui şofat în condiţii extreme.

Pentru a face jocul mai uşor, maşina accelerează şi încetineşte de una singură în curbe, lăsând jucătorul să aprecieze doar cât de mult (şi de tare, deşi nu contează) să apese pe butoanele direcţionale. Vei fi nevoit să iei curbe în ac de păr sau să fii atent la o secvenţă de curbe uşoare, dar multe la număr. Ce face jocul mai interesant este faptul că maşina se poate strica, atât la direcţie, cât şi la roţi. Acest lucru te obligă să culegi de pe drum powerup-uri cu care vei repara una dintre cele două elemente şi, nu în ultimul rând, vei obţine benzina necesară pentru a putea termina întreg traseul. Deşi nu am observat o diferenţă între trasee, ele sunt mai multe la număr, trecându-ne prin diferite ţări africane. Stai liniştit, nu trebuie să te fereşti de beduini sau lei, locaţiile fiind complet pustii.

■ **Koniec**

Producător:	Fish Labs
Gen:	Simulator Auto
Format:	Java/J2ME
Mărime:	854 KB







Need for Speed Carbon

80

Need for Speed, cea mai solidă şi mai bine vândută serie „auto", a ajuns şi pe telefoanele mobile. Carbon merge şi el pe reţeta curselor ilegale şi a maşinilor tunate. Modul principal din acest joc începe cu alegerea maşinii pe care vrem să concurăm. Opţiunile sunt Porsche 911 GT3 RS, Mitsubishi Lancer EVO IX MR, Dodge Challenger şi Audi Le Mans. Mi-am luat Lancerul şi m-am apucat de strâns bani. Schema e simplă: câştigi curse, primeşti bani, deblochezi alte trasee şi bagi bani în maşină. Pe parcurs, şi adversarii devin mai competitivi mai ales că fac şi ei rost de maşini mai bune. Ultima cursă te pune şi în faţa marelui premiu de un milion de dolari. Iniţial m-am speriat că nu voi avea ce face cu ei, doar tocmai mi-am încheiat „cariera" de nelegiuit al şoselelor, dar banii pot fi folosiţi în modul de joc „Dry Run" în care ai acces la toate cursele deblocate. Gameplay-ul este bine adaptat pentru telefonul mobil şi nu întâmpinăm niciun fel de dificultăţi în a controla maşina după cum dorim. Dacă mai avem şi un telefon cu „stick" (Nokia N73 sau Sony Ericsson K800i) manevrele din timpul curselor sunt şi mai uşor de realizat. Drift-urile sunt cea mai eficientă metodă de a ataca un viraj, dar aduc şi bani în plus la sfârşitul cursei. Nu putea să lipsească nici nitro-ul, care, după ce este upgradat, pe lângă faptul că te ajută pe tine, îi şi încetineşte pe concurenţi. Singurele lucruri la care trebuie să fim atenţi sunt virajele mai strânse şi maşinile care vin din sensul opus. Need for Speed: Carbon are şi un mod de multiplayer „Pass N Play", hai să-i spunem „hotseat". Faza e simplă, alegem un traseu, o maşină şi la sfârşitul cursei pasăm telefonul altui jucător care, după ce îşi alege maşina, are ca ţintă timpul scos de noi. Pentru pasionaţii jocurilor auto şi nu numai, Need for Speed: Carbon este o opţiune excelentă, care îşi merită locul în memoria telefonului.



Producător:	EA Mobile
Gen:	Racing
Format:	J2ME
Mărime:	378KB

Burnout

70

Cine se gândea că nu se poate porta Burnout pe mobil se înşală amarnic. Într-adevăr, este un pic cam greu să oferi toate efectele alea spectaculoase de pe versiunea „adevărată" a jocului pe un mobil. Nu prea ai cum să dispui de fizică, explozii sau motion blur pe ecranul ăla de nici o palmă şi pe un procesor de abac... deocamdată. Dar cum cei de la EA sunt maeştrii în improvizaţii care să facă faţă cu brio unui CTC riguros, au reuşit să ne pună pe tavă un simulator auto impresionant pe această platformă de joc.



Cursele nu mai sunt amalgamurile acelea de maşini care se izbeau una de alta, creând minunate cimitire de maşini pe marginea drumului. Acum concurezi doar împotriva unei singure maşini, pe care, în funcţie de tipul de joc ales, trebuie să o întreci până la linia de finiş, să o trosneşti de zece ori într-un timp record sau chiar să zăpăceşti cât mai multe maşini în 60 de secunde. Pe parcursul traseului vei putea lua diferite powerup-uri de pe drum cu care vei putea repara maşina, mări viteza sau chiar beneficia de cinci secunde de invulnerabilitate. În funcţie de rezultatele obţinute, vei primi premii la fel ca în clasa întâi. Şi nu mă refer la o carte şi o coroniţă, ci la steluţe de aur, argint sau bronz care se vor pune pe panoul din faţa casei. Pe lângă aceste steluţe, vei mai primi şi un rating de până la cinci stele în funcţie de agresivitatea cu care ai condus în cursă.

Imboldul de a termina primul cursa este dat şi de premiul constând în câte o maşină nouă pentru fiecare traseu câştigat. Aceste maşini ar trebui să aibă specificaţii diferite şi să se conducă fiecare altfel. Dar să mă trăsnească Ăl de Sus dacă am văzut vreo diferenţă în afară de culoarea caroseriei.

■ **Koniec**

Producător:	EA Mobile
Gen:	Simulator auto
Format:	J2ME
Mărime:	529KB







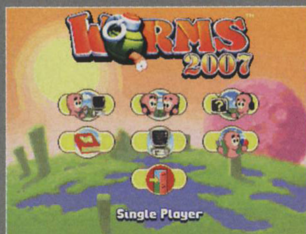
Worms 2007 95

Worms este fără îndoială unul dintre jocurile care în sine reprezintă un gen. Nu prea ai în ce categorie să-l introduci decât cea de „worms-like", deşi probabil că teoreticienii obsedaţi ai epocii ar spune că e un RTT-TBS-shooter 3rd person. Asta contează mai puţin, important fiind faptul că până la urmă Worms, în toate formele sale, este diferit. Era normal să ajungă până la urmă într-o formă similară şi pe mobile, odată cu creşterea puterii de procesare a acestora. În variantele mai vechi, versiunea pe mobile era mai mult o umbră a seriei de pe PC, însă odată cu acest Worms 2007, lucrurile s-au schimbat. Pentru cei care nu ştiu, Worms este un joc în care primeşti o echipă de viermi, un arsenal impresionant şi ciudat de arme şi echipamente cu care va trebui să distrugi echipa adversă de viermi. Se joacă pe ture, vierme cu vierme. Jocul vine cu 10 misiuni single şi vreo 20 de multiplayer, echipele de viermi sunt customizabile, iar arsenalul de arme extrem de variat. Ba mai mult, acestea şi funcţionează aşa cum ar fi de aşteptat. Controalele sunt foarte bine gândite şi curba de învăţare este aproape instantanee chiar dacă nu aţi mai pus mâna pe un Worms în viaţa voastră. Tutorialul vă va pune la punct cu toate informaţiile necesare. În ceea ce priveşte luptele în multiplayer, sunt exact la fel de antrenante şi de zgomotoase ca de obicei. Evident, nu lipsesc anumite probleme din joc, ca de exemplu faptul că viermii se mişcă destul de greu şi de multe ori nu vezi detaliile de relief rămase de dimensiunea unui pixel. Acest lucru duce la morţi surprinzătoare ale propriilor viermi deoarece aţi nimerit cu bazooka exact în punctul acela invizibil de relief. Nu lipsesc nici bug-urile sonore, ca de exemplu lipsa unor sunete asociate exploziilor etc. În totalitatea sa însă, este unul dintre cele mai bune jocuri de mobile pe care mi-a fost dat să pun mâna şi a cărui realizare m-a uimit, motiv pentru care îl recomand atât celor care urăsc viermii, cât şi celor care îi urăsc pe cei care urăsc viermii.

■ **Locke**

Producător:	Rockpool
Gen:	Worms
Format:	J2ME
Mărime:	246KB



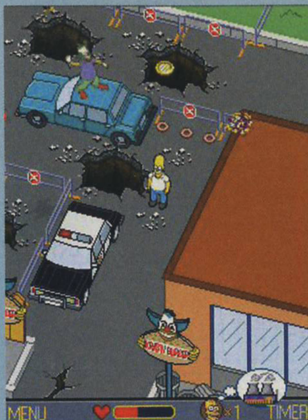




The Simpsons: Minutes to Meltdown

40

Ținând cont de numărul mare de fani ai celei mai îndrăgite familii americane, orice joc The Simpsons de o calitate decentă ar trebui să se bucure de un succes deosebit. The Simpsons: Minutes to Meltdown ne prezintă o



povestioară în care Homer trebuie să salveze orașul/lumea de la un dezastru nuclear. El este singurul personaj din serial cu care putem juca, restul având scurte apariții în peisajul celor trei misiuni disponibile. Din păcate, jocul este foarte scurt, l-am terminat cam în 10 minute, și nici nu are un gameplay atractiv. Tot ce trebuie să faci este să alergi cu Homer prin casă, pe străzile orașului și prin fabrică, să te ferești de câțiva polițiști, de niște mașini și de niște ciudați din fabrică și să mai aduni câte o gogoașă sau o Cola de pe drum când trebuie să-ți refaci viața. Atât poate fi spus de un joc care nu reușește să profite de un nume foarte puternic.

Rzarectha

Producător:	EA Mobile
Gen:	Action
Format:	J2ME
Mărime:	378KB

Trimite SMS gratuit la numărul 8877 cu comanda Simpsons și descarcă jocul din Vodafone live!. Comandă disponibilă doar în rețeaua Vodafone.

World Soccer Training Pro

70

„Training"-ul din numele jocului m-a pus din prima pe gânduri. Ceva nu este în regulă cu acest joc. Clar nu este un simulator de meciuri amicale sau de miuțe la antrenamente. WSTP este un joc despre fotbal, dar cam fără fotbal. Să nu o mai lungesc, este o colecție de cinci mini-game-uri ingenioase, adaptate la cinci feluri de antrenament.

În timp ce pe ecranul telefonului un jucător exersează șuturile, driblingul, controlul balonului, slalomul printre jaloane sau evitarea intrărilor prin alunecare, noi trebuie să ne dovedim măiestria și reflexele în mini-game-ul asociat. WSTP se joacă doar cu tastele „1", „2", și „3" care au alt rol în fiecare joculeț în parte. Patru dintre ele presupun reflexe și coordonare, iar ultimul este un exercițiu de memorie în care trebuie să reproducem coduri alcătuite din literele RGB, care sunt atribuite tastelor 1, 2, respectiv 3. Codul, ceva de genul BBRGBR, devine tot mai lung pe măsură ce avansăm în antrenament. Atâta timp cât noi ne facem treaba, jucătorul își continuă antrenamentul și avansează în nivel. Un joc amuzant mai ales dacă te mai „antrenezi" cu alte persoane. Concurența face bine întotdeauna.

■ **Rzarectha**

Producător:	Funmobile
Gen:	mini-games
Format:	J2ME
Mărime:	184 kB

Trimite SMS gratuit la numărul 8877 cu comanda PRO și descarcă jocul din Vodafone live!. Comandă disponibilă doar în rețeaua Vodafone.



Activarea serviciului Vodafone live! se poate face prin apel la *222.

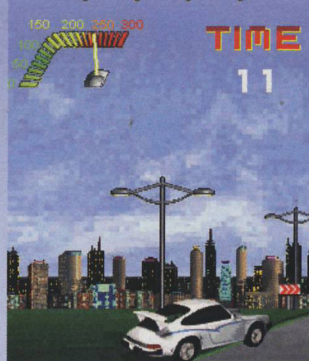
Speed Run

60

Nu sunt un fan al jocurilor care se bazează pe curse de maşini pentru mobile. Probabil că aş putea deveni dacă la un moment dat aş da peste unul ceva mai... elaborat. Din păcate, Speed Run este unul dintre cele mai simple arcade-uri auto de mobile. Ai la dispoziţie aproximativ cinci maşini, cinci curse şi să sperăm un procesor bun pe telefon. Dacă nu, o să se blocheze destul de serios şi cei 300 de km/h cu care rulezi vor sări din sută în sută de metri. Grafica arată oarecum nenatural, iar senzaţia de cursă este aproape de un joc vechi pentru Spectrum, Nigel Mansell's F1. Este un joc simplu, fără pretenţii şi fără prea multe de arătat. Însă nu trebuie să fie toate bune...



■ Locke



Producător:	Kitmaker
Gen:	Arcade
Format:	J2ME
Mărime:	383KB

Fight Night Round 3

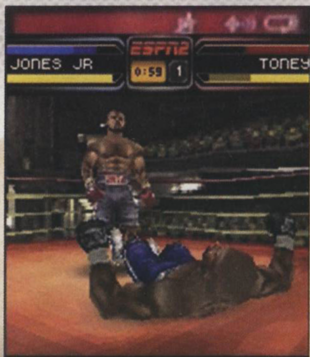
75

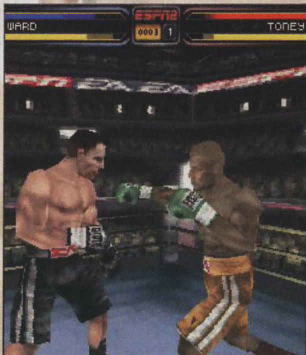
Deşi EA ne-a obişnuit ca jocurile sale să fie adevărate hituri, care oferă o experienţă de joc cel puţin satisfăcătoare, Fight Night Round 3 nu a reuşit să se ridice la înălţimea aşteptărilor mele. Un simulator de box realizat foarte bine din punct de vedere grafic, Fight Night Round 3 încearcă să suplinească un gameplay greoi printr-o grafică năucitoare pentru un mobil. Modelele boxerilor sunt făcute ca pentru un adevărat joc pentru PC, cu modelare 3D, sânge şi transpiraţie pentru un întreg campionat de fotbal.

Greu de controlat din tastele telefonului (mai ales dacă ai unul compact), jocul încearcă să comaseze multe dintre loviturile schimbate în ring pe fiecare dintre tastele mobilului. Un punct în favoarea sa este totuşi slow motion-ul fiecărei lovituri schimbate de oponenţi, lăsând jucătorului posibilitatea de a putea reacţiona şi a găsi tasta potrivită în timp util. Uppercut-uri, jab-uri şi alte lovituri ale căror denumirile nu cred că le voi învăţa în această viaţă împrăştie sânge şi transpiraţie pe tot ecranul.

Poate fi o bună alegere, doar dacă aţi terminat şarpele de 100 de ori până acum. Succes!

■ Locke





Producător:	EA Mobile
Gen:	Bătaie
Format:	J2ME
Mărime:	314KB

CALL OF DUTY 3

70



Zilele acestea am fost asaltați cu o serie de jocuri de mobile de război, versiuni ale celor care au apărut sau vor apărea pe console şi PC. E greu să spunem care au ieşit mai mult în evidență, dat fiind că fiecare a fost abordat de producători dintr-un unghi diferit, ca grafică sau ca gameplay. În Call of Duty 3 pentru mobile, producătorii au ales opțiunea grafică a soldățeilor de plumb dintr-o perspectivă izometrică. Nu arată rău, aia e clar, iar controlul din stick este foarte uşor. Ca idee, faci parte dintr-un mic detaşament din patru oameni şi vei lua parte activă la luptă alături de ei. De menționat că aceşti soldăţei prieteni sunt super aspri şi fac aproape toată treaba dacă îi laşi. Importanța pe care o ai în joc este astfel uşor diminuată. Oricum, ai vreo nouă misiuni destul de elaborate din care nu vor lipsi toate elementele specifice războiului, inclusiv tancuri. Aşadar un joc uşurel, la îndemână, însă inferior lui Medal of Honor: Airborne sau Company of Heroes, ambele tot pentru mobile.





■ **Locke**

Producător:	Hands-On Mobile
Gen:	Shooter
Format:	J2ME
Mărime:	376 KB

The Sims 2

80



Într-o jumătate de oră mi-am cumpărat o sufragerie, am dat foc bucătăriei, m-am însurat de două ori, am divorțat o dată, am devenit bucătar şef şi am făcut o cafea. Controlorul crede că m-a salvat de al doilea divorț. E naiv. D'aia e controlor şi nu bucătar şef, ca mine. La Vlădeni m-am cuplat din greşeală cu vecinul Ben şi am depus actele pentru al patrulea divorț. Căsătoria nu mai e ce-a fost... În timp ce-o curtam pe tânăra Penny, bateria a murit, supracontrolul mi-a făcut ochi dulci, iar eu m-am trezit în viața aia naşpa în care căsnicia ține o veşnicie, sarcina durează nouă luni şi drumul până la Sibiu costă o sută de mii şi durează patru ore, că eram cu personalul. Trist.

Cam asta se întâmplă când joci The Sims 2 în tren. Pe mobil, că laptopul e încă un lux. Varianta pentru mobil calcă pe urmele fratelui său mai mare de pe PC. Păstrând proporțiile, bineînțeles. Pentru început, primim un „sim" în gestiune. Înainte să-i dăm drumul în lume, îl pregătim puțin pentru viață. „Omulețul" fiind o grămăjoară de pixeli abia vizibilă cu ochiul liber, vă dați seama că opțiunile sunt destul de limitate. Adică sexul, zodia, culoarea tricoului şi numele. Da, şi numele. În loc să ne lase pe noi să ne botezăm pruncul, EA ne-a pus la dispoziție o serie de nume predefinite. Aşa s-a născut Joseph. Ca Joseph să fie fericit, a trebuit să-l duc în fiecare zi de mânuță la toaletă, la duş, la masă, la femei, la televizor şi la culcare. Aş fi vrut să arate mai multă inițiativă şi să dea buzna singur la frigider când e lihnit. Nu s-a întâmplat aşa ceva. A aşteptat cumințel ordinul. Nu-mi place când simşii n-au pic de inițiativă.

Nevoile şi atributele sunt subțiate rău de tot față de varianta pentru PC. E de înțeles. Nu compari un DVD cu o mână de octeți amărâți. Oricum, sunt destule cât să-ți pierzi timpul câteva ore încercând să le aduci la un nivel acceptabil. Cu timpul, apar noi upgrade-uri pentru casă. Un televizor mai şmecher, o sufragerie, o bibliotecă mai încăpătoare etc. Upgrade-ul costă bani, deci trebuie să-i găsim sim-ului o slujbă. Metoda obişnuită, cea care implică un ziar, o cafea şi o dimineață liniştită, nu se regăseşte pe mobile. Aici slujbele sunt doar şapte, şi vin prin intermediul prietenilor.

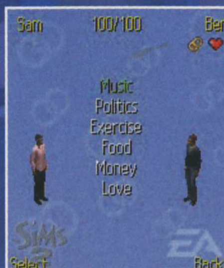
Într-un cuvânt, avem de-a face cu o versiune foarte diluată a popularului simulator de viață, perfectă pentru un începător care vrea să intre în lumea „simşilor" sau pentru un veteran care nu se poate despărți de „copiii" lui.

■ cioLAN

Producător:	EA Mobile
Gen:	Sim
Format:	J2ME
Mărime:	300KB

Trimite SMS gratuit la numărul 8877 cu comanda Sims şi descarcă jocul din Vodafone live!. Comandă disponibilă doar în rețeaua Vodafone.









Jocurile sunt disponibile pentru următoarele modele de telefoane:

Harry Potter OOTP
Huawei: 710, U120
LG: KU580, KU970, L600 Trinity, Son80
Motorola: C975, Canary, E770, V1050, V1075, V3, V360, V3X, V6, V975, E1000
Nokia: N73, 3220, 6020, 6085, 6120, 6120, 6230, 6230i, 6234, 6280, 6288, 6630, 6680, N70, N91, N95, 6070, 6101, 8800
Sagem: My C5-3, my400V, my411X, my600V, my850v, myV56, MyC5-2V, MyZ5
Samsung: D500, E250V, E860, M300V, X660, Z140V, Z400, Z500, ZV10, ZV40, X640
Sharp: 550SH
Siemens: C72V, C75V,
Sony Ericsson: K610i, V630i, V800, W200i, W850i, W880i, Z310i, Z520i, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, W900, S700i, Z1010

Tetris
Huawei: 710, U120
LG: KP202, KU580, KU970, L600 Trinity, Son 80
Motorola: C975, Canary, V1050, V1075, V3, V360, V3X, V6, V975, E1000
Nokia: N70, N73, N91, N95, 2650, 3100, 3200, 3510i, 3220, 3230, 3650, 6020, 6070, 6085, 6100, 6101, 6120, 6230, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6820, 7610, 8800
Sagem: My C5-3, 400V, 411X, 600V, 850V, C5-2V, Z5
Samsung: D500, E250V, E860, M300V, X510V, X660, Z140V, Z400, Z500, Z720, ZV10, ZV40, X640
Sharp: 550SH, GX 17, GX29, GX25
Siemens: C72V
Sony Ericsson: K610i, V630i, V800, W200i, W880i, Z310i, Z520i, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, W900, S700i, T630, Z1010, Z600, T610R101

The Sims 2
Huawei: 710, U120, U120
LG: KP202, KU580, KU970, L600 Trinity, Son80
Motorola: C975, Canary, E770, V1050, V1075, V3, V360, V3X, V6, V975, E1000
Nokia: N73, 2650, 3220, 3230, 3650, 6020, 6085, 6120, 6120, 6230, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6600, 6610, 6630, 6680, 7610, N70, N91, N95, 3100, 3200, 3510i, 6070, 6100, 6101, 6820, 8800
Sagem: My C5-3, my400V, my411X, my600V, my850v, myV56, MyC5-2V, MyZ5
Samsung: D500, E250V, E860, M300V, Z140V, Z400, Z500, ZV10, ZV40, X640
Sharp: 550SH, GX29, GX25
Siemens: C72V, C75V
Sony Ericsson: K610i, V630i, V800, W200i, W850i, W880i, Z310i, Z520i, T610R101, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, W900, S700i, T630, Z1010, Z600

Burnout
LG: KU970, L600 Trinity, Son80
Motorola: V1050, V1075, V360, V3X, V6, E1000
Nokia: 6230, 6230i, 6260, 6600, 6630, 6670, 6680, 7610, N70, N91, N95, 3510i, 8800
Sagem: My C5-3, my400V, my411X, my600V, my850v, MyZ5
Samsung: E250V, E860, X660, Z400, ZV10, X640
Sharp: 550SH, GX 17, GX29, GX25
Siemens: C72V, C75V
Sony Ericsson: K610i, V630i, V800, W200i, W850i, W880i, Z310i, Z520i, T610R101, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, W900, S700i, T630, Z1010, Z600

Fight Night Round 3
Huawei: 710, U120
LG: KU970, L600 Trinity, Son80
Motorola: C975, Canary, E770, V1050, V1075, V3, V360, V3X, V6, V975, E1000
Nokia: N73, 2650, 3220, 3230, 6020, 6085, 6230, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 7610, N70, N91, N95, 3100, 3200, 3510i, 6070, 6100, 6101, 6820, 8800
Sagem: my850v
Samsung: D500, E250V, X660, Z140V, Z400, Z500, ZV10, ZV40, X640
Sharp: 550SH, GX 17, GX29, GX25
Siemens: C72V, C75V
Sony Ericsson: K610i, V630i, V800, W200i, W850i, W880i, Z310i, Z520i, T610R101, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, W900, S700i, T630, Z1010, Z600

The Simpsons: Minutes to Meltdown
LG: KU580, KU970, Son80
Motorola: C975, , Canary, E770, V1050, V1075, V3X, V6, V975, E1000
Nokia: N73, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6600, 6630, 6670, 6680, 7610, N91, N95, 8800
Sagem: my600V, my850v
Samsung: E860, Z140V, Z400, Z500, ZV10, ZV40
Sharp: 550SH
Siemens: C75V
Sony Ericsson: K610i, V630i, V800, W200i, W880i, Z310i, Z520i, K310i, K700i, K750i, K800, W900, S700i, Z1010

NEED FOR SPEED: CARBON
Huawei: 710, U120,
LG: KP202, KU580, KU970, Son80
Motorola: C975, Canary, V1050, V1075, V3, V3X, V6, V975, E1000
Nokia: N73, 2650, 3220, 3230, 3650, 6020, 6085, 6120, 6120, 6230, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 7610, N70, N91, N95, 3100, 6070, 6100, 6101, 8800
Sagem: my400V, my411X, my850v, myV56, MyC5-2V, MyZ5
Samsung: D500, E250V, M300V, Z140V, Z500, ZV10
Sharp: 550SH
Siemens: C75V
Sony Ericsson: K610i, V630i, W200i, W880i, Z310i, T610R101, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, W900, T630, Z600

Dakar 2007
LG: Son80
Motorola: Canary, E770, V1050, V1075, V3, V360, V3X, V6, E1000, N73
Nokia: 2650, 3230, 3650, 6020, 6085, 6230, 6230i, 6234, 6280, 6288, 6600, 6630, 6680, 7610, N70, N91, N95, 3510i, 6101, 8800
Sagem: my400V, MyC5-2V
Samsung: D500, X660, Z140V, Z400, Z500, ZV10, X640
Sharp: 550SH, GX25
Siemens: C72V, C75V
Sony Ericsson: K610i, V630i, V800, T610R101, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, W900, S700i, T630, Z1010

Medal of Honor: Airborne
Huawei: 710
LG: KP202, KU970, L600 Trinity, Son80
Motorola: C975, Canary, E770, V1050, V1075, V3, V360, V3X, V6, V975, E1000
Nokia: N73, 2650, 3220, 6020, 6120, 6230, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6600, 6630, 6670, 6680, 7610, N70, N95, 3100, 3200, 3510i, 6070, 6100, 6101, 6820, 8800
Sagem: my400V, my600V, MyC5-2V, MyZ5
Samsung: D500, E250V, E860, X660, Z140V, Z400, Z500, ZV10, ZV40, X640
Sharp: 550SH, GX29, GX25
Sony Ericsson: K610i, V630i, V800, W850i, W880i, Z310i, Z520i, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, W900, S700i, T630, Z1010, Z600

Sonic the Hedgehog Part 2
LG: KU970,L600 Trinity
Motorola: C975, E770, V1050, V1075, V3X, V6, V975, E1000
Nokia: N73, 3230, 6085, 6120, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6630, 6670, 6680, N91, 8800
Sagem: my411X, my600V
Samsung: Z140V, Z400, Z720, ZV10, ZV40
Sharp: 550SH
Sony Ericsson: K610i, V800, W200i, W850i, W880i, W910i, Z310i, Z520i, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, S700i, Z1010

EA SPORTS FIFA 08
Huawei: U120
LG: KE970, KP202, KU800, KU970, L600
Motorola: C650, C975, E1000, E770v, KRZR-K1, V1050, V1075, V3 RAZR, V360, V3x, V6-Maxx, V975
Nokia: 2650, 3100, 3200, 3220, 3230, 3410, 3510i, 3650, 6020, 6070, 6085, 6100, 6101, 6230, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6820, 7610, 8800, N70, N73, N91, N95
Sagem: My 400v, My C5-2, My411v, My600v, MyC5-2V, MyC5-3, MyZ5
Samsung: D500, E250, SGH-E700, SGH-E860, SGH-M300, SGH-X640, SGH-X660, X510, Z140v, Z400, Z500v, Z720, ZV10, ZV40
Sharp: 550SH, GX17, GX25, GX29
Siemens: M55, MC60
Sony Ericsson: K300i, K310i, K500i, K610i, K700i, K750i, K800i, P800, P900, P910i, S700i, T610, T630, V630i, V800, W200i, W850i, W880i, W900i, Z1010, Z310i, Z520i, Z600
Vodafone 710

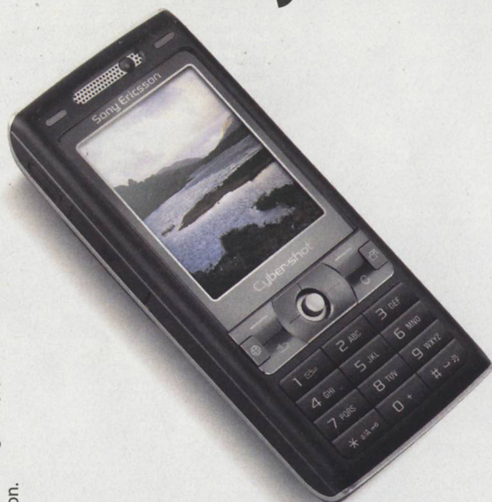
Worms 2007
Huawei: 710, U120
Motorola: C975, E770, V1050, V1075, V3, V360, V3X, V975, E1000
Nokia: N73, 2650, 3220, 3230, 6020, 6230, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 7610, N70, N91, 3100, 3200, 6070, 6100, 6101, 6820, 8800
Sagem: My C5-3, my400V, MyC5-2V, MyZ5
Samsung: D500, E860, X660, Z140V, Z400, Z500, ZV10, ZV40
SAMSUNG: X640
Sharp: 550SH, GX 17, GX29, GX25
Sony Ericsson: K610i, V630i, V800, W850i, W880i, Z520i, T610R101, K300i, K310i, K700i, K750i, K800, S700i, T630, Z1010, Z600

World Soccer Training Pro
Nokia: 3100, 3200, 6610, 6100, 3220, 6020, 6070, 6101, 6230, N73, 6234, 6280, 6288, N95, 3230, 3650, 6260, 6630, 6670, 6680, 7610, N70, N91, 6230i, 8800
Motorola: V360, V6, V650, V975, E1000, V1050
Samsung: D500
Sony Ericsson: Z520i, S700i, W850i
Sharp: GX25

Speed Run
Motorola: V1050, V1075, V360, V3X, V6, V975
Nokia: N73, 2650, 3100, 3200, 3220, 3230, 3650, 6020, 6070, 6101, 6230, 6230i, 6234, 6260, 6280, 6288, 6610, 6630, 6670, 6680, 6820, 7610, 8800, N70, N91, N95, 6100, 6600
Sagem: MyC5-2V
Samsung: D500, X640, Z400, Z720, ZV10, ZV40
Sharp: 550SH, GX29
Sony Ericsson: K610i, S700i, V630i, V800, W850i, W880i, Z1010, Z520i, T610R101, Z600, K300i, K310i, K750i, T630

Call of Duty 3
Motorola: E1000, V1050, V360, V975
Nokia: N73, 2650, 3100, 3200, 3220, 3230, 3510i, 3650, 6020, 6101, 6230, 6230i, 6260, 6610, 6630, 6670, 6680, 6820, 7610, N70, N91,6100,6600
Samsung: D500, X640
Sharp: GX25
Sony Ericsson: S700i, V800, Z1010, Z520i, T610R101, Sony Z600, K300i, K700i, K750i, T630

Sony Ericsson K800i





Acest model este un telefon dedicat Vodafone live! fiind preconfigurat și presetat pentru un acces cât mai rapid la o singură apăsare de buton.



În bătălia acerbă de pe piața telefoanelor mobile, așii din mânecă pe care îi deține fiecare producător încep să ne uimească din ce în ce mai tare. În bunul lor obicei, cei de la Sony Ericsson marșează foarte mult pe ideea transformării unui simplu telefon mobil într-un adevărat dispozitiv multimedia. Mai precis, modelul K800i este printre primele modele de terminale mobile apărute pe piață ce dispun de cameră foto cu senzor de 3,2 megapixeli din generația Cyber-shot. În afară de o calitate mult îmbunătățită a fotografiilor, acest telefon se mai laudă și cu prezența în peisaj a unui flash cu xenon, pentru o iluminare mult mai plăcută a imaginilor realizate într-un mediu mai întunecat. Stocarea fotografiilor și a celorlalte aplicații, jocuri, muzică, clipuri se realizează pe un card de tip memory stick micro (M2) ce poate avea o capacitate maximă de 2 GB.

Specificații

Rețele:	UMTS / GSM 900 / GSM 1800 / GSM 1900	**Mesagerie:**	SMS, MMS, E-mail
		Bluetooth:	DA
Dimensiuni:	105 x 47 x 22 mm	**Port Infraroșu:**	DA
Greutate:	115 g	**Port USB:**	DA
Ecran:	TFT– 256.000 culori, 240 x 320 pixeli	**Suport Java:**	DA
		FM Radio Inclus:	DA, cu RDS
Cameră foto:	3,2 MP, 2048 x 1536 pixeli, autofocus	**Tip acumulator:**	Standard Li-Po 900 mAh
Sunet:	Polifonic, MP3, AAC, MPEG4	**Stand-by:**	până la 350 de ore
Transfer date:	GPRS – class 10, HSCSD, 3G	**Talk time:**	maximum 7 ore

Nokia 6120 Classic

În clasa medie a telefoanelor de tip smartphone, Nokia a pus foarte mult suflet în modelul 6120 Classic. Deşi are un design „clasic" fără prea multe fiţe la vedere, în interior se ascunde o adevărată bijuterie. Datorită meniurilor destul de intuitive, utilizarea acestui telefon este aproape o joacă de copii. O caracteristică întâlnită de obicei la modelele superioare este şi posibilitatea de a transfera date la o viteză foarte mare prin tehnologia HSDPA. Nokia 6120 se pretează mai mult domeniului multimedia/office, motiv pentru care s-au instalat şi două camere foto, una numai bună pentru video conferinţe, amplasată chiar deasupra ecranului, şi cealaltă de 2 megapixeli pentru a salva amintirile personale. În condiţiile în care se doreşte folosirea acestui telefon şi pe post de MP3 player, există posibilitatea de a extinde capacitatea de stocare a memoriei interne cu ajutorul unor carduri de tip microSD de maximum 2 GB. Nokia 6120 Classic este livrat împreună cu o pereche de căşti, însă pentru o libertate mai mare de mişcare se recomandă folosirea unor căşti audio cu conectare prin Bluetooth.





Acest model este un telefon dedicat Vodafone live! fiind preconfigurat şi presetat pentru un acces cât mai rapid la o singură apăsare de buton.

Specificaţii

Reţele:	HSDPA / GSM 850 / GSM 900 / GSM 1800 / GSM 1900	**Mesagerie:**	SMS, MMS, E-mail
Dimensiuni:	105 x 46 x 15 mm	**Bluetooth:**	DA
Greutate:	89 g	**Port Infraroşu:**	NU
Ecran:	TFT– 16 milioane culori, 240 x 320 pixeli	**Port USB:**	DA
Cameră foto:	2 MP, 1600 x 1200 pixeli	**Suport Java:**	DA
Sunet:	Polifonic, MP3, AAC, MPEG4	**FM Radio Inclus:**	DA
Transfer date:	GPRS – class 10, HSCSD, EDGE, 3G	**Tip acumulator:**	Standard Li-Ion zz890 mAh
		Stand-by:	până la 250 de ore
		Talk time:	maximum 3 ore



Nokia N73



Acest model este un telefon dedicat Vodafone live! fiind preconfigurat şi presetat pentru un acces cât mai rapid la o singură apăsare de buton.

Este greu de spus ce este Nokia N73. În primul rând, este un telefon, asta e clar. Camera foto digitală de 3,2 megapixeli cu tehnologie optică de la Carl Zeiss este un alt punct puternic al acestui telefon. Avem taste dedicate pentru zoom, bliţ integrat, presetări pentru diferitele situaţii în care este realizată fotografia, posibilităţi de editare, aproape tot ce ne-am dori de la un aparat foto. Fotografiile realizate pot fi editate, salvate în memoria telefonului sau pe un card de memorie suplimentar, uploadate pe internet, trimise pe e-mail sau prin MMS. Bun, N73 este telefon, este cameră foto, iată însă că este şi Media Player. Chiar dacă telefonul vine cu o memorie internă de doar 42 MB, cu un card miniSD de 1 sau 2 GB îl transformăm într-un player excelent. Recunoaşte formatele audio MP3, AAC, WMA şi are chiar şi RealPlayer instalat. Nici conectivitatea nu este de ignorat şi ar fi fost culmea ca acest smartphone să sufere chiar la acest capitol. Avem Bluetooth, infraroşu şi USB, mai exact tot ce avem nevoie pentru conectarea la PC, alt telefon sau handsfree. Display-ul generos, 36 x 48 mm (240 x 320 pixeli), este extrem de util atât în momentele în care ne jucăm pe mobil, cât şi atunci când intrăm pe net sau folosim camera foto. Nokia N73 are ca sistem de operare Symbian OS 9.1, S60 3rd edition care ne permite instalarea de noi aplicaţii pe lângă cele aflate în dotarea telefonului. Totul este completat de un design elegant şi practic în acelaşi timp, lucru la care contribuie şi dimensiunile telefonului. Totul are şi un preţ, iar pentru Nokia N73 acesta este aproape de 400 de dolari.

Specificaţii

Reţele:	UMTS / GSM 850 / GSM 900 / GSM 1800 / GSM 1900	**Greutate:**	116 g
Dimensiuni:	110 x 49 x 19 mm	**Mesagerie:**	SMS, MMS, E-mail
Ecran:	TFT – 256.000 culori, 240 x 320 pixeli	**Bluetooth:**	DA
Cameră foto:	3.2 MP, 2048x1536 pixels, Carl Zeiss optics	**Port infraroşu:**	DA
Sunet:	Polifonic, MP3/AAC/eAAC/eAAC+/WMA	**Suport Java:**	DA
Transfer date:	GPRS – class 10, EDGE, 3G, Wi-Fi, HSCSD	**FM Radio Inclus:**	DA
		Port USB:	DA
		Tip acumulator:	Standard Li-Ion 1100 mAh
		Stand-by:	până la 350 ore
		Talk time:	până la 6 ore